

aubay

Qui sommes-nous ?

Entreprise d'origine française créée en 1998, Aubay est un spécialiste des services du numérique.

Notre force : nos collaborateurs experts qui accompagnent au quotidien la transformation digitale de nos clients.

Nous intervenons à la fois sur le Conseil métier ou technologique ainsi que sur tout le cycle de vie des applications. En d'autres termes, Aubay se positionne tour à tour comme fournisseur d'innovations, accélérateur de l'industrialisation de l'IT, fournisseur de savoir-faire, coach Agile, concepteur de solutions dans le Digital, fournisseur de compétences et d'expertises.

Nous opérons sur des marchés à forte valeur ajoutée : Banque, Finance, Assurance, Industrie, Réseaux, Télécoms, Services, Utilities, Energie, Luxe et Distribution, entre autres.

Aubay bénéficie aujourd'hui d'une forte présence européenne, permettant d'être au plus proche de nos clients, avec une implantation comptant 21 bureaux répartis dans 7 pays : La France, l'Italie, l'Espagne, le Portugal, le Luxembourg, la Belgique et le Royaume-Uni.

www.aubay.com

Nos expertises



Nos engagements RSE

Notre démarche de développement durable et notre engagement en matière de responsabilité sociétale font partie intégrante de la stratégie de notre Groupe.

Nos Labels



Préparation :

- 1) L'animateur peut, s'il le souhaite, présélectionner des cartes selon les enjeux opérationnels et les difficultés rencontrées par l'équipe ou la communauté.
- 2) Ce Serious Game peut se jouer individuellement ou par équipe. Il est cependant conseillé de ne pas dépasser 4 équipes pour plus de dynamisme.
- 3) Une fois les équipes formées, munissez-vous d'un dé et d'un moyen de compter les scores.

Si vous n'avez pas de dé, vous pouvez tirer une carte au hasard du paquet et utiliser la valeur affichée sous forme de dé en bas à droite de la carte.

Déroulé d'une session :

Le jeu se déroule en plusieurs tours pendant lesquels chaque équipe doit pouvoir répondre à une carte.

Quand c'est votre tour :

- 1) Lancez un dé (ou piochez au hasard une carte et regardez la valeur du dé imprimé en bas à droite).
- 2) Un membre de l'équipe suivante (appelé ensuite « le lecteur ») pioche au hasard une carte selon le score du dé :

● > Les défis ; ●● > Scrum ; ●●● > @Scale ; ●●●● > Agile ;
●●●●● > Tools ; ●●●●●● > Divers.

Si la carte est un défi, le lecteur énonce le thème de la carte et la règle spécifique. Le joueur doit alors répondre en respectant la règle. Le lecteur compte alors les points.

Si la carte n'est pas un défi, le lecteur énonce le thème de la carte... par exemple : « Tu t'y connais en ... Jeff Sutherland » ?

- Le joueur évalue son niveau entre 1 et 4.
- Le lecteur lit la question associée au niveau. Si le joueur a choisi « 3 », la question sera donc « Avec Jeff Sutherland, qui est le second co-créateur de Scrum ? »
- Le joueur tente de répondre.
- Avant de lire la réponse, si une autre équipe que le joueur et le lecteur souhaite faire une contre-proposition de réponse, elle peut l'énoncer. Si la réponse du joueur est erronée et la contre-proposition est bonne, son équipe marquera 1 point (quel que soit le niveau de la question).
- Le lecteur lit alors la réponse. Si la réponse du joueur est bonne, il marquera autant de points que le niveau de sa question.

Fin de la session :

Comparez le score de chaque équipe et célébrez les vainqueurs de la meilleure manière qu'il soit !

La Practice Agile AUBAY rassemble les professionnels de l'Agilité (Scrum Masters, Product Owners, RTE, SPC, coachs agiles, ...) qui ont pour objectifs d'accompagner l'ensemble de nos clients et de partager leurs expertises au plus grand nombre.



Team Spirit : Notre Practice a pour ambition de rassembler nos professionnels de l'Agilité. Elle vit grâce au dynamisme et à l'implication de ses membres.



Formations Agiles : Nous assurons les formations et **certifications** agiles de nos collaborateurs et clients. Nos experts peuvent **accompagner** les apprenants à l'issue des formations lors de la mise en œuvre des acquis.



Facilitation et animation : Nous proposons régulièrement des **Meet-ups** et des ateliers sur des thèmes agiles.



Mentoring : Nos experts accompagnent des dispositifs clients et des collaborateurs opérationnellement, en **proximité**, pour ne pas les laisser isolés et les aider à gagner en maturité et en efficacité, en continu.

ET UN NOUVEAU SERIOUS GAME AUBAY !

En 2023, lorsque nous avons envisagé de devenir partenaire d'Agile en Seine, nous avons la volonté de ne pas nous contenter de présenter notre entreprise et nos valeurs agiles, mais aussi de proposer quelque chose de nouveau, qui puisse être utile pour la communauté Agile. Et c'était un réel succès : les jeux ont été distribués en 24 heures, et les feedbacks étaient très positifs.

Forts de ces retours, nous avons souhaité aller plus loin : pour Agile en Seine 2024, nous tentons de renouveler l'expérience. Cette fois-ci, nous avons voulu adresser une nouvelle problématique : nous constatons que les communautés Agiles peuvent parfois perdre en intérêt avec le temps. Nous voulions donc proposer un Serious Game capable de dynamiser chaque rassemblement de communauté, et les challenger pour s'améliorer avec le temps. Nous nous sommes inspirés de jeux dont nous avons mélangé les mécaniques : le jeu de société TTMC, et l'incroyable émission Burger Quizz.

Lors des premiers essais, nous nous sommes rendus compte que ce Serious Game est aussi adapté comme ice-breaker pour des groupes d'agilistes et en réveil mémoire lors des formations.



TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Création du Manifeste Agile

**Citez les représentants de méthodes présents
lors de la création du manifeste agile :**

(1 point par bonne réponse)

- ✓ *Kent Beck, père de l'extrême programming ;*
- ✓ *Mike Beedl ;*
- ✓ *Arie van Bennekum, pour DSDM ;*
- ✓ *Alistair Cockburn, pour Crystal clear ;*
- ✓ *Ward Cunningham, inventeur du Wiki ;*
- ✓ *Martin Fowler, pour DSDM ;*
- ✓ *James Grenning ;*
- ✓ *Jim Highsmith, adepte de l'ASD ;*
- ✓ *Andrew Hunt, fondateur de la méthode GROWS ;*
- ✓ *Ron Jeffries ;*
- ✓ *Jon Kern ;*
- ✓ *Brian Marick ;*
- ✓ *Robert C. Martin, pour Clean Architecture ;*
- ✓ *Steve Mellor ;*
- ✓ *Ken Schwaber, co-fondateur de Scrum ;*
- ✓ *Jeff Sutherland, co-fondateur de Scrum ;*
- ✓ *Dave Thomas, pour DSDM.*





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Certifications SAFe

Listez les formations et certifications proposées par SAFe

(0,5 point par bonne réponse)

**Selon le catalogue officiel de SAFe du
27/04/2023 :**

- ✓ SAFe® Program Consultant (SPC/SPCT) ;
- ✓ Agile Product Management (APM) ;
- ✓ Lean Portfolio Management (LPM) ;
- ✓ Release Train Engineer (RTE) ;
- ✓ SAFe® Advanced Scrum Master (SASM) ;
- ✓ SAFe® for Architects (ARCH) ;
- ✓ Agile Software Engineer (ASE) ;
- ✓ SAFe® Agilist (SA) ;
- ✓ SAFe® Practitioner (SP) ;
- ✓ SAFe® Scrum Master (SSM) ;
- ✓ SAFe® Government Practitioner (SGP) ;
- ✓ SAFe® DevOps Practitioner (SDP) ;
- ✓ Product Owner / Product Manager (POPM).





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Outils Design Thinking

Listez les outils communément utilisés lors d'un Cadrage Agile en Design Thinking
(0,5 point par bonne réponse)

- ✓ Recherche utilisateur (User Research) ;
- ✓ Cartes d'empathie (Empathy Maps) ;
- ✓ Personas ;
- ✓ Brainstorming ;
- ✓ Mind Mapping ;
- ✓ Elevator Pitch ;
- ✓ Prototypage / Wireframing ;
- ✓ Tests utilisateurs ;
- ✓ Storyboarding ;
- ✓ Critique et rétrospective ;
- ✓ Matrice de décision ;
- ✓ Storymapping / As it and to be.





Rôles et Responsabilités Scrum

Dans une Scrum Team, qui est responsable de :
0,5 point si vous identifiez à quel rôle Scrum est dédiée cette responsabilité

- 1 la priorisation du Backlog Produit
(réponse : PO)
- 2 l'efficacité de la Scrum Team
(réponse : SM)
- 3 le respect de la DoD de l'incrément
(réponse : Dev Team)
- 4 apporter le café tous les jours pour garder l'équipe motivée
(réponse : la Scrum Team, pourquoi pas, mais surtout pas le SM)
- 5 résoudre les blocages
(réponse : la personne bloquée. Le SM peut aider mais il n'en est pas responsable)
- 6 définir l'Objectif de Sprint lors du Sprint Planning
(réponse : toute la Scrum Team, selon la proposition du PO et la confirmation de faisabilité par l'équipe)
- 7 créer un « plan de Sprint »
(réponse : la Dev Team lors de la 3^{ème} partie du Sprint Planning)
- 8 remonter aux Ressources Humaines la liste des réfractaires
(réponse : personne)





Évènements Scrum

Associez ces affirmations à un des évènements Scrum (0,5 point par bonne réponse)

Quel(s) évènement(s) Scrum...

- 1 ...a une timebox de 3 heures pour un Sprint d'un mois ? *Sprint Retrospective*
- 2 ...est idéalement animé debout pour plus d'efficacité ? *Le Daily Meeting*
- 3 ...peuvent avoir des invités extérieurs à la Scrum Team participant activement ? *Le Sprint Planning + La Sprint Review*
- 4 ...est obligatoirement entre la Sprint Review et le Sprint Planning ? *La Rétrospective*
- 5 ...est composé de 3 parties symbolisant le « POURQUOI », le « QUOI » et le « COMMENT » ? *Le Sprint Planning*
- 6 ...est le seul évènement où le Scrum Master peut largement sortir de son rôle d'animateur/facilitateur ? *La Rétrospective*
- 7 ...est souvent pris pour un évènement mais n'en est pas officiellement un, car il doit être réalisé « quand c'est nécessaire » ? *Le Backlog Refinement*
- 8 ...est primordial dans la boucle d'amélioration continue ? *Tous !*





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Réponses finissant par le son « -eur »

Toutes vos réponses aux questions doivent
finir par le son «-eur» !

(0,5 point par bonne réponse)

- 1 Quand doit commencer le Daily Meeting
(ex : tous les jours à la même heure)
- 2 Qu'est ce que la Scrum Team crée à chaque
Sprint ? *(La Valeur)*
- 3 Le Scrum Master aide à la bonne
collaboration des parties prenantes, selon
les demandes ou les besoins. Il est donc un...
(Facilitateur)
- 4 Que représente le sprint pour tous les
autres évènements ? *(Un conteneur)*
- 5 Comment Scrum définit un produit ?
(Un produit est un vecteur de valeur)
- 6 Citez un produit qu'il peut être pertinent de
fabriquer en cycle en V *(Tracteur, Scooter, ...)*
- 7 Citez un rôle qui n'est pas autorisé à
participer à une Rétrospective *(Manager, IT
Leader, Stakeholders, ...)*
- 8 Qui est le mieux placé pour recommander
de rajouter une fonctionnalité pertinente
et apportant beaucoup de valeur ?
(L'utilisateur)





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Agile Quiz de la Mort I

Le lecteur de la carte va lire les 8 questions.
Le joueur ne pourra pas répondre avant la fin
des 8 questions, puis devra y répondre
une par une, dans l'ordre.

*On comptera 0,5 point par bonne réponse,
mais on s'arrêtera à la première erreur.*

- 1 Scrum est un Framework ou un livre de cuisine ? (*Framework*)
- 2 Si $6 \times 7 = 42$, combien font SM+PO+Developers au maximum recommandé ? 6, 10, 16, 42 ? (*10*)
- 3 Quel est votre évènement Scrum préféré ?
- 4 Dans une équipe Scrum, c'est une bonne situation, ça, Chef de Projet ? (*Scrum ne prévoit pas de CP*)
- 5 Quelle est la certification Agile dont vous êtes le plus fier ?
- 6 Quelle est la certification Agile qui vous a réellement été utile ?
- 7 Quelle était la réponse à la 3^{ème} question ?
- 8 Mais au fait, que peut bien vouloir dire «Grooming» ? (*Backlog Refinement / Pédoprédation*)





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Agile Quiz de la Mort II

Le lecteur de la carte va lire les 8 questions.
Le joueur ne pourra pas répondre avant la fin
des 8 questions, puis devra y répondre
une par une, dans l'ordre.

*On comptera 0,5 point par bonne réponse,
mais on s'arrêtera à la première erreur.*

- 1 Sachant que ses 17 signataires ont créé l'Agile Alliance un mardi 13 février 2001... Quel jour de la semaine était-ce ? (*mardi*)
- 2 Quelle sera la réponse à la 5^{ème} question ? (*un testeur*)
- 3 Quel évènement Scrum ne devrait pas dépasser les 15 minutes ? (*Daily Meeting*)
- 4 A 2000 près, quelle a été la vélocité de la dernière équipe agile rencontrée ?
- 5 Qui sont les 3 amigos ? Le PO, un développeur et ... ? (*un testeur*)
- 6 Que représente un Burndown ? (*C'est une représentation graphique de l'évolution de la quantité de travail restante sur le Sprint*)
- 7 Scrum et Waterfall sont sur un bateau. Water fall... qui reste ? (*Scrum*)
- 8 Quel ROTI mettriez-vous à ce quiz ? (*Note de 0 à 5*)





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Agile Quiz de la Mort III

**Le lecteur de la carte va lire les 8 questions.
Le joueur ne pourra pas répondre avant la fin
des 8 questions, puis devra y répondre
une par une, dans l'ordre.**

*On comptera 0,5 point par bonne réponse,
mais on s'arrêtera à la première erreur.*

- 1 Quel évènement se tient entre la Sprint Review et le Sprint Planning ? *(la Rétrospective)*
- 2 Est-ce bien ou pas d'avoir 2 Daily Meetings par semaine ? *(pas bien)*
- 3 Combien faut-il de PO dans mon équipe ? *(1)*
- 4 En Agilité, est-ce que tester c'est douter ? *(Non !)*
- 5 Si j'ai un Backlog, suis-je arriéré ? *(« arriéré » est la traduction littérale de «Backlog»)*
- 6 Quelle est la durée recommandée d'un Sprint Planning pour un Sprint d'1 mois ? *(8 heures)*
- 7 On parle souvent de méthodes Agiles... mais qui est ce fameux Gilles ? *(aucun lien)*
- 8 Que doit garder un «Timekeeper» ? *(le respect des timeboxes)*





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Agile Quiz de la Mort IV

Le lecteur de la carte va lire les 8 questions. Le joueur ne pourra pas répondre avant la fin des 8 questions, puis devra y répondre une par une, dans l'ordre.

On comptera 0,5 point par bonne réponse, mais on s'arrêtera à la première erreur.

- 1 Quel évènement Scrum le Scrum Master peut-il sécher ? *(le Daily Meeting)*
- 2 Existe-t-il un Kanban Guide ? *(Oui)*
- 3 Vrai / Faux : le Product Owner fixe les objectifs d'un sprint. *(Faux, c'est un travail en collaboration avec la Dev Team)*
- 4 Quelle est l'unité de mesure de la vélocité ? *(Point d'effort, Story Point)*
- 5 Vrai / Faux : Tout comme les bonnes soirées, les Sprint Review doivent finir en chantant sur les Lacs du Connemara. *(Faux)*
- 6 Vrai / Faux : Le WIP est une des métriques de Kanban. *(Vrai)*
- 7 Quand une Sprint Retrospective doit-elle avoir lieu ? Avant ou après le Sprint Review ? *(A la fin de sprint, après le Sprint Review)*
- 8 Selon Scrum, si un Produit nécessite 3 équipes de réalisation, combien faut-il de Product Owner ? *(1 car 1 Produit = 1 PO)*





Scrum Vs Cycle en V

Les réponses sont obligatoirement « Scrum », « Cycle en V », « Les 2 » ou « Aucun » !

On comptera 0,5 point par bonne réponse.

- 1 Est un Framework (les 2)
- 2 A été développé au début des années 1990 (Scrum)
- 3 Distingue MOE et MOA (Cycle en V)
- 4 A été normalisé par Dean Leffingwell (Aucun, Dean Leffingwell = SAFe)
- 5 N'aime pas le gâchis (les 2)
- 6 Est un flux tiré (Scrum)
- 7 Est une extension de la méthodologie en cascade (Cycle en V)
- 8 S'essaye tel que défini dans son modèle, puis s'améliore en continu (les 2)





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Scrum Vs Kanban Vs SAFe

**Les réponses sont obligatoirement «Scrum»,
«Kanban», «SAFe» ou «Les 3» !**

On comptera 0,5 point par bonne réponse.

- 1 Est un Framework Agile (les 3)
- 2 Se base sur l'amélioration continue, l'optimisation du travail et des processus (les 3)
- 3 Est fondé sur l'empirisme et la pensée Lean (Scrum)
- 4 Est une série télé (Safe est une mini-série britannico-française de 2018)
- 5 Est un auteur de l'hindouisme (Kamban aussi appelé Kambar)
- 6 Est un flux tiré (les 3)
- 7 A quatre Valeurs fondamentales (SAFe : l'alignement, la transparence, le respect des personnes et l'amélioration sans relâche)
- 8 Est un Framework agile à l'échelle (SAFe)





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Manifeste Agile Vs Scrum Guide

Identifiez si les notions suivantes sont abordées par le «Manifeste Agile», le «Scrum Guide» ou «aucun des deux».

On comptera 0,5 point par bonne réponse.

- 1 La motivation (*Principe du Manifeste*)
- 2 Le courage (*Valeur Scrum*)
- 3 Le Poker Planning (*aucun*)
- 4 L'amélioration continue (*les 2*)
- 5 La simplicité (*les 2*)
- 6 La vélocité (*aucun*)
- 7 La qualité (*les 2*)
- 8 Le chef de projet (*aucun*)





TU T'Y CONNAIS EN...

Plus ou moins ?

aubay

Pour chacune de ces affirmations chiffrées erronées, indiquez si la valeur est en réalité supérieure ou inférieure.

On comptera 0,5 point par bonne réponse.

- 1 Un Lean Canvas contient usuellement 10 segments ! (c'est moins : 9)
- 2 Un Poker Planning usuel propose 12 cartes numérotées différentes ! (c'est moins : 11)
- 3 Le terme de « Scrum Master » a été publié la première fois en 2001 ! (c'est moins : 1999 "SCRUM: An extension pattern language for hyperproductive development")
- 4 En 2024, le renouvellement annuel d'une certification « SAFe Expert » coûte \$850 ! (c'est plus : \$995)
- 5 Atlassian a racheté Trello en 2017 pour la modique somme de 225 millions de dollars ! (c'est plus : 425 millions de dollars)
- 6 Pour obtenir la certification PSM1, il vous faudra un score à l'examen de 82% ! (c'est plus : 85%)
- 7 La première édition d'Agile en Seine s'est tenue en 2018 ! (c'est moins : 2017)
- 8 Une boîte de Meeting Spicer contient usuellement 110 cartes ! (c'est plus : on en a compté 125 cartes, toutes excellentes)





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Agile Quiz de la Mort VI

Le lecteur de la carte va lire les 8 questions. Le joueur ne pourra pas répondre avant la fin des 8 questions, puis devra y répondre une par une, dans l'ordre.

On comptera 0,5 point par bonne réponse, mais on s'arrêtera à la première erreur.

- 1 **Quand un Agiliste parle en Rétrospective, peut-on dire qu'il se «manifest» ?**
- 2 **Vrai ou Faux : Kanban interdit de faire des Rétrospectives. (Faux)**
- 3 **Inventez un Framework Agile. Quel est son nom et sa particularité Agile ?**
- 4 **MVP veut dire Minimum... ? (Minimum Viable Product)**
- 5 **A 10 près, combien y a-t-il de pages dans le Scrum Guide, introduction et remerciements inclus ? (14)**
- 6 **Combien d'Artefacts sont-ils proposés par Scrum ? (3)**
- 7 **Quelle version de SAFe sortie en 2023 fait suite à la version 5.1 ? (6.0)**
- 8 **Selon vous, combien d'XP a le Framework Extreme Programming dans World of Warcraft ?**





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Réponses finissant par le son «-oal»

**Toutes vos réponses aux questions doivent
finir par le son «-oal» !**

(0,5 point par bonne réponse)

- 1 Il définit le but du Sprint. *(Le Sprint Goal)*
- 2 Un Framework pas très Agile. *(Waterfall)*
- 3 Ne fait pas partie de la Scrum Team. *(Ex : Dark Maul)*
- 4 Endroit pas terrible pour faire sa Rétrospective. *(Ex : le Hall)*
- 5 Scrum Master, Product Owner, Dev Team... ce sont des... *(Rôles)*
- 6 Représente l'état futur du Produit. *(Le Product Goal)*
- 7 En réunion, que fait le facilitateur ? *(S'assurer que tout le monde ait le même temps de parole)*
- 8 Citez un produit qu'il peut être pertinent de fabriquer en Cycle en V. *(N'importe quel produit fabriqué en série : Casserole, aérosol...)*





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Créez votre propre carte adaptée à votre contexte.





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Créez votre propre carte adaptée à votre contexte.





AGILE

TU T'Y CONNAIS EN...

Manifeste Agile

aubay

1^{PT}

Vrai ou Faux : Pour être considéré comme Agile, il faut appliquer strictement les Valeurs et Principes.

Faux : Ce sont des conseils proposés aux équipes. Être Agile consiste à les prendre en compte, pas à les appliquer strictement (car certains peuvent être hors du contexte de l'équipe).

2^{PTS}

Vrai ou Faux : Le Manifeste Agile est composé de 12 Valeurs et 4 Principes.

Faux : C'est l'inverse ! 12 Principes et 4 Valeurs !

3^{PTS}

Quel est le titre initial exact du Manifeste Agile ?

The Manifesto for Agile Software Development.

4^{PTS}

A 20% près, de combien de mots est composé le Manifeste Agile ?

424 mots (réponse validée de 339 à 509). Cela tiendrait presque sur un Post-It !





AGILE

TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Naissance du Manifeste Agile

1^{PT}

En quelle année a été créé le Manifeste Agile ?

En 2001, lors d'un séminaire à Snowbird en Utah du 11 au 13 février.

2^{PTS}

Combien d'experts ont contribué à la rédaction du Manifeste Agile ?

17 experts. Chaque expert représentait une méthodologie existante.

3^{PTS}

L'Agilité n'est pas une méthode, mais un ensemble de recommandations pour gagner en efficacité. Cela fait donc de l'Agilité un...

Mindset / Etat d'esprit.

4^{PTS}

Qui a traduit le Manifeste Agile en Français ?

Bruno Borghi en juin 2015 (pour la dernière version).



Principes Agiles



AGILE

1 PT

Combien de Principes sont-ils rédigés dans le Manifeste Agile ?

12 Principes !

2 PTS

Selon l'Agilité, si on n'a pas le temps de tout faire sur notre produit, qui trinque ? Le Coût, le Délai, le Périmètre, la Qualité ou l'Équipe ?

Le Périmètre. Mais il a été priorisé par Valeur Business : ce qu'on n'a pas eu le temps de faire n'est pas critique pour le Produit.

3 PTS

Selon le Manifeste Agile, quelle est la plus haute priorité d'une équipe agile ?

Satisfaire le client (ou surtout l'utilisateur de notre Produit).

4 PTS

Selon le Manifeste Agile, quelle est la principale mesure d'avancement d'un Produit Agile ?

La disponibilité de solutions opérationnelles est la principale mesure d'avancement.





AGILE

TU T'Y CONNAIS EN...

State of Agile 2023

aubay

1^{PT}

Quel est le principal outil utilisé par les équipes agiles ? Mural/Miro ; Atlassian Jira ; Excel.

Atlassian Jira est utilisé par 66% des équipes agiles.

2^{PTS}

Vrai ou Faux : Selon différentes études, l'Agilité permet de livrer plus vite un Produit (en comparaison avec une méthode traditionnelle).

C'est faux. Les délais sont sensiblement (à 5% près) les mêmes, mais la valeur du Produit sera bien meilleure avec l'Agilité.

3^{PTS}

À 10% près, selon State of Agile 2023, quel est le pourcentage des équipes agiles qui se déclarent satisfaites des pratiques agiles au sein de leurs organisations ?

70% !

4^{PTS}

En 2022, quelle a été la principale motivation pour se transformer vers l'Agilité ?

Dans 52% des cas, il s'agissait d'accélérer la mise sur le marché des produits.





AGILE

Tests dans l'Agilité

1 PT

Vrai ou Faux : Le Monkey test consiste à faire des entrées et saisies aléatoires sur un Produit et de manière anarchique pour en tester la robustesse.

Vrai. La question n'est pas «est-ce que le produit va planter» mais « quand ? ».

2 PTS

A quel moment est-il recommandé de faire les tests QA ? Pendant le Sprint de développement / Sur le Sprint suivant / Pendant un Sprint de recette / Jamais, car « tester c'est douter ».

Pendant le Sprint de développement : ce qui n'est pas de qualité ne doit pas être inclus dans l'Incrément.

3 PTS

Dans quels Artefacts sont saisies les exigences de qualité (ex: la couverture en tests unitaires requise) ?

La Definition of Done ou les NFR.

4 PTS

En quoi consiste le TDD et le BDD ?

Le TDD consiste à écrire les tests avant le code (les tests unitaires) ; Le BDD consiste à rédiger le comportement souhaité, puis les tests, puis le code.





TU T'Y CONNAIS EN...

Valeurs agiles

aubay

AGILE

1^{PT}

« La simplicité - Minimiser la quantité de travail inutile » est-elle une Valeur ou un Principe Agile ?

C'est un Principe Agile.

2^{PTS}

Combien existe-t-il de Valeurs agiles ?

4 Valeurs.

3^{PTS}

Quelle proposition ne fait pas référence à une Valeur Agile ? Plus besoin de documentation / Le contrat ne doit pas être rigide / S'adapter au changement c'est bien.

« Plus besoin de documentation » : la documentation reste importante.

4^{PTS}

Quelles sont les Valeurs décrites par le Manifeste Agile ?

Les individus et leurs interactions, de préférence aux processus et aux outils / Des solutions opérationnelles, de préférence à une documentation exhaustive / La collaboration avec les clients, de préférence aux négociations contractuelles / La réponse au changement, de préférence au respect d'un plan.





AGILE

Agilité dans le temps

1 PT

Vrai ou Faux : Scrum est plus ancien que le Manifeste Agile.

Vrai : Scrum a été créé en 1996, et l'Agilité en 2001.

2 PTS

En 2022, quel est le pourcentage des entreprises sondées à indiquer avoir mis en place des équipes agiles ? (à 10 % près).

80 % selon State of Agile 2022.

3 PTS

A partir de quelle période les méthodes agiles sont-elles plus utilisées que les méthodes traditionnelles ? Entre 2007 et 2010 / Entre 2011 et 2014 / Entre 2015 et 2018 / Entre 2019 et 2022.

Selon plusieurs enquêtes et rapports de l'industrie, c'est entre 2015 et 2018.

4 PTS

En 2016, quel outil régulièrement utilisé a-t-il été étudié pour rejoindre la liste officielle des Artefacts Scrum ?

La Definition of Ready. Voir l'article de Barry Overeem « Why isn't the Definition of Ready described in the Scrum Guide ? ».





AGILE

Vélocité

1 PT

Quelle est l'unité de mesure usuelle de la vélocité ?

Le Story Point (ou le Point d'Effort).

2 PTS

Pour qu'une nouvelle équipe ait une vélocité fiable, combien de Sprints sont-ils communément considérés comme nécessaires ?

3 Sprints.

3 PTS

Sur un Sprint, quelle est la différence entre vélocité et capacité d'une équipe ?

La vélocité mesure le travail accompli, tandis que la capacité de l'équipe se réfère à la quantité maximale de travail qu'une équipe peut théoriquement accomplir dans un Sprint.

4 PTS

Comment la vélocité est-elle utilisée dans la planification de release ?

En utilisant la vélocité moyenne de l'équipe, on peut estimer le nombre d'itérations nécessaires pour terminer un ensemble donné de fonctionnalités ou de User Stories.





AGILE

Villes dans l'Agilité

1 PT

Quel est le point commun entre le Kangourou, JIRA et Confluence ?

L'Australie. Le Kangourou est le symbole de l'Australie et Atlassian est un éditeur de logiciel basé en Australie.

2 PTS

Pourquoi la ville de Snowbird est-elle célèbre dans le monde de l'Agilité ?

C'est la station de ski qui a accueilli le séminaire en 2001 et qui a abouti à la création du Manifeste Agile.

3 PTS

Qu'est-ce que MoSCoW (hormis un jeu de mot sur la capitale russe) ?

C'est une technique de priorisation à 4 niveaux : Must, Should, Could, Would.

4 PTS

A 5 près, selon StartupBlink, à quel rang se trouve Paris sur le top 50 des villes mondiales les plus agiles (% d'entreprises appliquant un contexte agile) ?

Paris est à la 10^{ème} position. San Francisco, New York et Londres sont sur le podium.





Auto-organisation

AGILE

1 PT

Vrai ou Faux : les fiches de responsabilités tuent l'auto-organisation.

C'est faux. Au contraire, ces fiches vont définir le cadre de travail et les attendus. L'équipe s'auto-organise autour de ces éléments.

2 PTS

Quelle affirmation est vraie ? Une équipe Scrum avec suffisamment d'expérience : N'a plus besoin de Scrum Master / N'a plus besoin de faire de Rétrospective / Sera plus résiliente.

Une équipe Scrum avec suffisamment d'expérience sera plus résiliente lorsque surviendra un problème.

3 PTS

Quel conseil concernant les titres dans une équipe peut-on retrouver dans le Scrum Guide ?

Les supprimer, car les titres nuiraient à l'auto-organisation.

4 PTS

Quel outil permet de définir l'autonomie de l'équipe, notamment sur sa capacité à décider seule ?

Le jeu de cartes Delegation Poker.





AGILE

TU T'Y CONNAIS EN... Agilité et Café

aubay

1^{PT}

Vrai ou Faux : Caffé Veloce est une marque vendant une variété de café dite « Agile ».

C'est vrai ! <https://caffe-veloce.com/fr/produit/agile-500-gr/> Et hop, c'est dans le panier !

2^{PTS}

Que signifie la carte « café » d'un jeu de Poker Planning ?

Qu'il est temps de faire une pause.

3^{PTS}

Pourquoi certains Scrum Master ont toujours un café en main lors du Daily Meeting ?

Le café sert de Time Keeper : quand le café est froid, le temps du Daily Meeting est écoulé. Pratique !

4^{PTS}

Le «World Coffee» est un format d'atelier... En quoi consiste-t-il ?

Cet atelier reproduit l'ambiance d'un café où les participants débattent d'une question ou d'un sujet en petits groupes autour de tables, et circulent à chaque table pendant tout l'atelier.





AGILE

Framework La Rache

1^{PT}

Vrai ou Faux : La Rache est un Framework parodique moquant les équipes qui font de l'Agilité de façade.

C'est vrai. Et n'allez pas nous dire que vous ne vous sentez pas visés par certaines pratiques anti-agiles évoquées.

2^{PTS}

Que signifie La RACHE : Rapid Application Conception and Heuristic E... (indice, il s'agit d'une méthode agile) ?

Extreme-programming.

3^{PTS}

La Rache est-elle certifiée : ISO-9001, ISO-42, ISO-1664, ISO-27001 ?

ISO-1664.

4^{PTS}

Quel autre nom, plus connu que la Rache, est donné aux contextes Scrum qui ne font pas vraiment du Scrum ?

Le ScrumBut, voire le ScrumButt.





TU T'Y CONNAIS EN...
Rôles délégués

aubay

AGILE

1^{PT}

C'est une bonne situation, ça, Scribe ?

*Oui et Non sont acceptés.
+1 point si vous répondez :
« Vous savez, moi je ne crois pas qu'il y
ait de bonne ou de mauvaise situation ».*

2^{PTS}

De quoi est responsable le
Timekeeper ?

*Le bon respect du temps imparti, des
timeboxes.*

3^{PTS}

De quoi est responsable un Proxy-PO ?

*Le PPO est responsable de maximiser
la valeur d'un sous-élément d'un
Produit, délégué par le PO.*

4^{PTS}

Selon la définition des rôles délégués,
quelle est la responsabilité d'un
facilitateur de réunion ?

*S'assurer que tout le monde trouve et
garde sa juste place, et le même temps
de parole.*



Cadrage Agile



AGILE

1^{PT}

Vrai ou Faux : Un cadrage Agile est sensiblement aussi long qu'un cadrage traditionnel.

Faux. La grosse différence est que pendant le cadrage traditionnel, les spécifications sont rédigées. En Agile, elles le sont pendant les Sprints.

2^{PTS}

Vrai ou Faux : La matrice des compromis est un outil de cadrage agile pour indiquer le paramètre à réévaluer en cas de retard entre le Coût, le Délai, la Qualité et le Périmètre.

Faux : En Agile, le Coût, le Délai et la Qualité sont fixes et non négociables. Seul le périmètre doit être ajusté.

3^{PTS}

Trouvez les 2 intrus. Le cadrage agile vise à définir : Les Objectifs Produit / le ROI / la Vision Produit / la Comitologie / les Exigences de haut niveau


Les intrus sont : le ROI et la Comitologie.

4^{PTS}

Comment appelle-t-on le document qui résume la vision, les objectifs et les critères de succès d'un projet agile ?

Le Product Vision Statement.





Extreme programming

AGILE

1 PT

Quel sigle de 2 lettres est utilisé pour désigner l'Extreme Programming ?

XP.

2 PTS

Trouvez l'intrus. Les 5 Valeurs d'XP sont : La communication / La simplicité / Le Feedback / La Qualité / Le Respect.

L'intrus est « la Qualité ». Il s'agit en réalité du « Courage ».

3 PTS

Combien de boucles de planification et d'amélioration sont spécifiées par XP ?

7 boucles.

4 PTS

Les 12 pratiques d'XP sont regroupées en 4 thèmes : Fine-scale feedback, Continuous process, Programmer welfare et ...

Shared understanding.



AGILE

Rapid-Application Development

1 PT

Vrai ou Faux : La méthode RAD a été officiellement formalisée avant XP.

C'est vrai. RAD en 1991 et XP en 1999.

2 PTS

Que devons-nous développer en priorité en RAD ?

Les interfaces graphiques pour confirmer les hypothèses de design.

3 PTS

Quel nom désigne une équipe de développement RAD et une équipe d'intervention d'urgence ?

Le SWAT (Skilled With Advanced Tools).

4 PTS

Pourquoi considère-t-on RAD comme une framework semi-itératif ?

Parce que RAD combine des aspects de développement itératif avec des phases de développement séquentielles.



TU T'Y CONNAIS EN...

aubay



AGILE

Créez votre propre carte adaptée à votre contexte.



TU T'Y CONNAIS EN...

aubay



AGILE

Créez votre propre carte adaptée à votre contexte.





TU T'Y CONNAIS EN...

SAFe

aubay

@SCALE

1 PT

Vrai ou Faux : SAFe est un framework qui permet de mieux synchroniser les membres d'une équipe agile.

Faux : SAFe est un framework à l'échelle qui a pour objectif de synchroniser les différentes équipes intervenant sur un même Produit.

2 PTS

Que signifie l'acronyme SAFe ?

Scaled Agile Framework.

3 PTS

Qui a inventé SAFe?

Dean Leffingwell.

4 PTS

En quelle année a été publié SAFe pour la première fois ?

SAFe a été publié en 2011.





SAFe et priorisation

@SCALE

1^{PT}

Vrai ou Faux : SAFe recommande que les besoins soient stockés et priorisés verticalement dans des Backlogs.

Vrai : On retrouve (entre autres) les Team Backlogs, les ART Backlogs... Ils contiennent tous les besoins priorisés verticalement.

2^{PTS}

Que signifie l'acronyme WSJF ?

Weighted Shortest Job First.

3^{PTS}

Qu'est-ce que le Coût du Délai (Cost of Delay) ?

Il représente la potentielle valeur sur le Produit qui sera perdue si la fonctionnalité est livrée plus tard.

4^{PTS}

Selon les documentations SAFe, le WSJF est un superbe outil de priorisation, mais qui n'est pas complètement adapté pour prioriser les éléments d'un des Backlogs... Lequel ?

Le Backlog d'équipe (Team Backlog), car les éléments sont trop petits et il y en a trop.





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Spotify

@SCALE

1^{PT}

Vrai ou Faux : l'entreprise Spotify a fondé son propre modèle agile appelé «Spotify».

Vrai : Pour accélérer le mouvement global vers l'Agile, Spotify a documenté et partagé en 2012 son modèle.

2^{PTS}

Trouvez l'intrus. Spotify propose les structures d'équipes suivantes : Squads/Tribues/Chapitres/Guildes/Communautés/Trio/Alliances.

Les Communautés ! Les Chapitres, Tribues, Guildes et Alliances sont toutefois des communautés.

3^{PTS}

Quelle recommandation Spotify fait à ceux qui veulent appliquer leur modèle pour réussir à avoir les mêmes bons résultats ?

Spotify recommande de ne surtout pas appliquer leur modèle strictement, mais de se contenter de s'en inspirer.

4^{PTS}

Pourquoi est il faux de dire que Spotify est un Framework Agile à l'échelle ?

Spotify est un exemple de vision (et un REX) d'un point de vue technique et culturel.





Nexus

@SCALE

1^{PT}

Vrai ou Faux : Le framework Nexus a été créé par Jeff Sutherland en collaboration avec Scrum.org

Faux, il s'agit de Ken Schwaber !

2^{PTS}

De quel célèbre Framework agile Nexus est-il, le pendant à l'échelle ?

Scrum. Nexus est conçu comme un cadre de mise à l'échelle de Scrum pour aider à gérer efficacement plusieurs équipes Scrum.

3^{PTS}

Quels sont les principaux rôles définis dans le framework Nexus ?

Nexus Integration Team, Product Owner et Nexus Scrum Master.

4^{PTS}

Quelle est la fonction du Nexus Integration Team dans le framework Nexus ?

Le Nexus Integration Team est responsable de la coordination et de l'intégration du travail de toutes les équipes Scrum du Nexus (identification des dépendances, résolution des problèmes inter-équipes, intégration des travaux de manière cohérente et continue, ...).





LeSS

@SCALE

1 PT

Mais que peut bien signifier l'acronyme LeSS ?

Large-Scale Scrum.

2 PTS

Comment s'appelle le Product Owner à l'échelle préconisé par LeSS ?

Le POD (Product Owner de Domaine) ou APO (Area Product Owner).

3 PTS

LeSS propose deux configurations différentes. Lesquelles ?

LeSS de base : pour deux à huit équipes (10 à 50 membres) et LeSS Huge : pour plus de huit équipes (50 à 6 000 membres).

4 PTS

En plus des rôles usuels de Scrum, quels sont les nouveaux rôles introduits par LeSS ?

Juste le POD/APO. LeSS préconise l'optimisation de la structure organisationnelle en restant simple flexible et adaptable.





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Pipeline de Livraison Continue chez SAFE

@SCALE

1^{PT}

Trouvez l'intrus. Le Pipeline de Livraison Continue (ou CDP) SAFE contient 4 aspects : Continuous Exploration / Continuous Testing / Continuous Deployment / Release on Demand.

L'intrus est Continuous Testing. Il s'agit en réalité du Continuous Integration.

2^{PTS}

Quelle méthode agile est recommandée par SAFE pour déployer et améliorer le CDP ?

DevOps !

3^{PTS}

Quel aspect du CDP permet d'identifier les capacités et fonctionnalités qui sont susceptibles de répondre aux besoins des clients et du marché ?

Exploration Continue / Continuous Exploration.

4^{PTS}

Quel outil de mesure est recommandé pour détecter les contre-performances d'un Pipeline de Livraison Continue ?

Le Value stream maps mesurant les temps entre chaque étape du CDP.





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Version 6.0 de SAFe

@SCALE

1^{PT}

Dans sa version 6.0, SAFe souhaite renommer le Scrum Master en y ajoutant un libellé. Lequel ?

SM/TC ou Scrum Master / Team Coach.

2^{PTS}

Le Modèle de SAFe 6.0 intègre maintenant 3 technologies émergentes : l'intelligence artificielle, le Big Data et ... ?

Le Cloud !

3^{PTS}

Depuis sa version 6.0, le PI Planning ne signifie plus le «Program Increment Planning», mais le ... ?

PI signifie maintenant «Planning Interval». Le PI Planning est donc maintenant le «Planning Interval Planning».



Le Principe n°6 a été modifié avec SAFe 6.0 et est désormais aligné sur les cinq Principes de la pensée Lean (Respect, Flow, Innovation et Relentless Improvements). Mais quel est littéralement ce nouveau Principe n°6 ?

«Make Value Flow without interruptions».





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

OKR dans SAFE

@SCALE

Que signifie OKR ?

1 PT

Objectives and Key Results.

2 PTS

Trouvez l'intrus. SAFE recommande que les OKR soient : Inspirants ; Clairs et mémorables ; Engagés/ambitieux ; Mesurables ; Améliorent le travail.

L'intrus est « Mesurables », bien qu'on souhaite en mesurer les performances.

3 PTS

Quelle est la différence entre OKR et KPI ?

Les OKR sont des objectifs business ambitieux et mesurables qui vont aboutir à des solutions. On peut donc en suivre les gains business (liés au Produit). Les KPI eux mesurent les performances (liés aux process).

4 PTS

SAFE met en garde contre la tentation de transformer un de ses artefacts en OKR, car les OKR et cet artefact n'interviennent pas sur la même échelle de temps... Quel est cet artefact ?

Il s'agit des Objectifs de PI (PI Objectives).





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Artefacts SAFe

@SCALE

1 PT

A quels Artefacts les NFR (Nonfunctional Requirements) sont-ils liés ?

Les NFR sont rattachés aux différents Backlogs.

2 PTS

Quel Artefact SAFe se doit d'être SMART ?

Les PI Objectives.

3 PTS

Trouvez l'intrus : l'ART Backlog peut contenir des Features, Enablers, Epics, Actions d'amélioration du processus.

Les Epics (ou épopées) sont normalement saisies dans Solution Backlog.

4 PTS

Citez tous les Backlogs inclus dans le «Full SAFe Configuration».

Team Backlog / ART Backlog / Solution Train Backlog / Portfolio Backlog.





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

PI Planning

@SCALE

1^{PT}

Combien de temps doit durer un PI Planning ?

2 jours.

2^{PTS}

Selon l'agenda officiel, quelle est la durée totale des Team Breakouts ?

La durée totale est de 5h : 3h pour le premier Team Breakout et 2h pour le second.

3^{PTS}

Pendant quelle étape du PI Planning utilisons-nous l'exercice de ROAMing ?

Pendant le «Final plan review».

4^{PTS}

Compléter cette citation de Dean Leffingwell : «If you are not doing PI Planning, you ...»

«... are not doing SAFE.»





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

SAFe et nouvelles technologies

@SCALE

1 PT

Vrai ou Faux : SAFe a été rédigé par ChatGPT.

C'est faux... Voyons...

2 PTS

Dans quelle version majeure de SAFe l'Intelligence Artificielle a-t-elle été ajoutée ?

SAFe 6.0.

3 PTS

Quelles sont les 3 technologies à avoir été ajoutées au modèle de SAFe 6.0 ?

L'Intelligence Artificielle, le Big Data et le Cloud.

4 PTS

Pour l'implémentation du Cloud, SAFe préconise 3 modèles, lesquels ?

Cloud for I&O, Cloud for DevOps et Cloud for AI.





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

SAFE et gestion de «flux»

@SCALE

1^{PT}

Trouvez l'intrus. Les Value Stream normalisés par SAFE sont les :
Development Value Stream /
Operational Value Stream /
Headache Value Stream.

Headache Value Stream !

2^{PTS}

Comment s'appelle la mesure du temps écoulé entre l'entrée d'un ticket jusqu'à sa livraison ?

Le temps de flux (ou flow time), tout simplement.

3^{PTS}

Qu'est-ce que la Distribution des Flux (flux distribution) ?

La distribution des flux est une mesure de la proportion d'éléments de travail, par type d'activité, dans un système.

4^{PTS}

Citez l'un des deux initiateurs du terme « flux », déposé dans les années 1930 sous le nom de « système de production Toyota ».

Shigeo Shingo et Taiichi Ohno.





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Agilité à l'échelle

@SCALE

1^{PT}

Vrai ou Faux : L'agilité à l'échelle est une façon de dire que l'on prend du recul par rapport à notre équipe.

Faux : L'agilité à l'échelle est un cadre et une méthodologie de travail qui permet à plusieurs équipes agiles de travailler ensemble avec fluidité et efficacité sur un ou plusieurs produits.

2^{PTS}

En quelle année a été créé un manifeste agile sur l'agilité à l'échelle ?

2019.

3^{PTS}

Quel est le premier Framework à l'échelle à avoir été créé ?

Scrum of Scrum en 1996.

4^{PTS}

Combien de frameworks à l'échelle Ken Schwaber et Jeff Sutherland ont-ils créé à eux deux (séparément ou non) ?

3 frameworks à l'échelle : Scrum of Scrum (KS et JS), Nexus (KS) et Scrum @ Scale (JS).





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Let's go at scale !

@SCALE

1 PT

Vrai ou Faux : À partir de 3 personnes, il est possible de parler d'agilité à l'échelle, car le groupe concerne plus de 2 personnes.

Faux : Il est question d'agilité à l'échelle lorsque plusieurs équipes agiles travaillent ensemble sur un ou plusieurs produits.

2 PTS

Vrai ou faux : il est préférable de mettre l'agilité à l'échelle avant l'agilité au sein d'une équipe, pour donner un cadre global.

Faux ! Il est fortement recommandé de commencer par agiliser les équipes, et de ne mettre l'agilité à l'échelle qu'ensuite.

3 PTS

Quel rôle est recommandé par SAFe pour mettre en place l'Agilité à l'échelle ?

Le SPC (SAFe Program Consultant).

4 PTS

Dans «SAFe Implementation Roadmap», quelle étape intervient après «Train Executives, Managers, and Leaders» ?

«Organize around Value».





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

@SCALE

Créez votre propre carte adaptée à votre contexte.





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

@SCALE

Créez votre propre carte adaptée à votre contexte.



Jeff Sutherland



SCRUM

1 PT

Pour quel Framework Jeff Sutherland est-il connu pour être l'un des créateurs ? L'Agilité, Scrum ou SAFe ?

Réponse : Scrum

2 PTS

Vrai ou Faux : Jeff Sutherland a la chance d'avoir eu sa certification de « Scrum@Scale Trainer » validée par le célèbre examinateur Jeff Sutherland.

Réponse : Vrai. En 2019

3 PTS

Avec Jeff Sutherland, qui est le second co-créateur de Scrum ?

Réponse : Ken Schwaber

4 PTS

Quel est le point commun entre Jeff Sutherland et Tom Cruise (hormis la nationalité) ?

Réponse : Top Gun. Jeff Sutherland a débuté sa carrière en tant que pilote dans l'US Air Force où il a obtenu le statut de Top Gun en 1967 après 100 missions de combat au Vietnam.





SCRUM

TU T'Y CONNAIS EN...

Valeurs de Scrum

aubay

1^{PT}

Vrai ou Faux : Une équipe Scrum peut choisir d'adopter SOIT les Valeurs du Manifeste Agile SOIT les Valeurs de Scrum.

Faux : Il faut les 2 !

2^{PTS}

Combien de Valeurs sont portées par Scrum ? (+1 point bonus si vous les citez tous).

5 : Courage, Focus (Concentration), Commitment (Engagement), Respect et Openness (ouverture d'esprit).

3^{PTS}

Combien de piliers Scrum émergent lorsque les Valeurs Scrum sont bien incarnées par la Scrum Team ?

Les 3 : Transparence, Inspection et Adaptation.

4^{PTS}

Selon le Scrum Guide, quels sont les 3 engagements qui renforcent les Valeurs de Scrum ?

L'objectif du Produit (Product Goal), l'objectif du Sprint (Sprint Goal) et la Definition of Done (DoD).



Scrum Team



SCRUM

1 PT

Au sein de la Scrum Team, combien de rôles sont officiellement reconnus par Scrum ? (+1 point si vous les citez tous).

3 rôles : Le Product Owner, le Scrum Master, et les Developers (équipiers).

2 PTS

De combien de personnes la Scrum Team doit-elle être composée «habituellement et au plus» ?

10 : «La Scrum Team doit être suffisamment petite pour rester réactive et assez grande pour accomplir un travail significatif durant le Sprint, habituellement dix personnes au plus».

3 PTS

Qui est responsable d'«Inculquer la notion de qualité en adhérant à une Definition of Done» ?

Les Developers / La Dev Team.

4 PTS

Selon l'Effet de Ringelmann, une équipe de 12 personnes doit maintenir 66 liens entre les équipiers. Combien y a-t-il de liens pour une équipe de 13 personnes ?

78 liens. Nb liens = $n(n-1)/2$



Évènements Scrum



SCRUM

1^{PT}

Contrainte : la réponse doit finir par le son «-eur» : quand le Daily Meeting doit-il commencer ?

Tous les jours à la même heure !

2^{PTS}

Vrai ou Faux : La durée maximale recommandée d'un Sprint Planning est de 8h pour un Sprint d'un mois.

Vrai ! Ca demande du temps de planifier tout le travail d'une équipe sur une durée d'un mois.

3^{PTS}

Par définition, pourquoi doit-on considérer le Sprint comme étant un Évènement Scrum ?

Un évènement Scrum est timeboxed (début, fin et cycle fixés), ce qui est bien le cas d'un Sprint.

4^{PTS}

Selon la version 2020 du Scrum Guide, qui sont les invités obligatoires du Daily Meeting ? Et le PO dans tout ça ?

Les invités sont «tous ceux qui contribuent à l'atteinte de l'Objectif de Sprint» en cours. Et donc, est-ce que votre PO contribue à l'Objectif de Sprint en cours ?



Affinements



SCRUM

1^{PT}

Vrai ou Faux : La Backlog Refinement est un évènement Scrum.

Faux : L'affinage ne fait pas partie des événements décrits par le cadre Scrum, car l'activité d'affinage n'est pas Timeboxé, mais «au besoin».

2^{PTS}

Qui participe à l'affinage?

A minima le PO et les équipiers. Le SM peut faciliter les échanges, et des experts peuvent être conviés pour aider sur des sujets complexes.

3^{PTS}

Dans un Sprint, quelle est, en pourcentage, la durée d'affinage maximale recommandée ?

Maximum 10% de la durée d'un Sprint.



Pourquoi est-ce que les affinements de Backlog Produit ne s'appellent plus Grooming ?

Grooming signifiait «toiletage» (de Backlog)... pourquoi pas. Mais cela signifie aussi «pédoprédation»... ca fait moins envie, n'est-ce pas ?



SCRUM

1 PT

Mais que peut bien vouloir dire l'acronyme D.O.D. ?

Definition Of Done !

2 PTS

Selon Scrum, qui est responsable du respect de la DoD ?

Les Developers (les équipiers).

3 PTS

La DoD est un engagement porté par l'un des Artefacts Scrum. Oui, mais lequel ?

L'Increment : la Dev Team s'engage à ce que tous les items de l'Increment respectent la DoD.

4 PTS

Que doit-on faire OBLIGATOIREMENT (à minima) d'un ticket qui ne répondrait pas à la Definition of Done ?

Ne pas l'inclure dans l'Increment (et donc ne pas le présenter à la Sprint Review), et le remettre dans le Backlog de Sprint. Le reste dépend de l'organisation de l'équipe.



Backlogs



SCRUM

1 PT

Qui est responsable de la bonne gestion du Product Backlog ?

Le Product Owner est redevable de la gestion efficace du Product Backlog.

2 PTS

Comment s'appelle la pratique consistant à retirer du Backlog de Sprint un ticket pour le remplacer par un autre ticket de taille équivalente ?

Le troc / Trade-in Trade-out

3 PTS

Qu'est-ce qu'une priorisation verticale dans un Backlog ?

Les priorités sont définies sous forme de pile. Le ticket le plus prioritaire est en haut de la pile, et il n'y a pas d'égalité.

4 PTS

Scrum rattache au Product Backlog et au Sprint Backlog deux engagements formels portés par l'équipe. Lesquels ?

Les équipes s'engagent à suivre le Product Goal (Objectif Produit) saisi dans le Product Backlog et le Sprint Goal (Objectif de Sprint) saisi dans le Sprint Backlog. Les Developers s'engagent à les atteindre.





SCRUM

Rôles et responsabilités Scrum

1^{PT}

Vrai ou Faux : Le Scrum Guide ne parle pas du rôle de testeur car tester c'est douter.

Faux : Les testeurs sont inclus dans le rôle Developers (Dev Team) qui rassemblent tous ceux qui vont contribuer directement à la réalisation de l'Incrément.

2^{PTS}

Quels sont les 3 rôles officiellement reconnus par Scrum ?

Le Product Owner, le Scrum Master et les Developers.

3^{PTS}

Vrai ou Faux : Le Product Owner sensibilise la Scrum Team à la nécessité de bien comprendre le besoin d'avoir des éléments du Product Backlog clairs et concis.

Faux : C'est le rôle du Scrum Master.

4^{PTS}

Selon Scrum, qui est responsable de la création d'un Increment qui ait de la valeur et qui soit utile, à chaque Sprint ?

C'est le rôle de toute la Scrum Team.

Artefacts Scrum



SCRUM

1^{PT}

Combien y a-t-il d'artefacts Scrum ?

3!

2^{PTS}

Quels sont les artefacts officiellement décrits dans le Scrum Guide ?

Product Backlog, Sprint Backlog et l'Incrément.

3^{PTS}

Chaque artefact contient un engagement. Quel est l'engagement du Product Backlog ?

L'objectif de produit (ou Product Goal).

4^{PTS}

A 2 ans près, en quelle année a été introduit le terme de «artefact» ?

En 2004, par Ken Schwaber (réponse acceptée entre 2002 et 2006).



Scrum Master



SCRUM

1 PT

Vrai ou Faux : Le Daily Meeting doit être animé par le Scrum Master.

Faux : La présence du SM est facultative. Il doit s'assurer que le Daily Meeting ait lieu et qu'il soit efficace.

2 PTS

Selon le Scrum Guide, le Scrum Master est redevable de deux notions... Lesquelles ?

*1. La mise en place de Scrum tel que défini dans le Guide Scrum ;
2. L'efficacité de la Scrum Team.*

3 PTS

Il est conseillé que le Scrum Master reste « neutre » lors de l'intégralité des Evènements Scrum, sauf un, lequel ?

La Sprint Retrospective pendant laquelle le SM peut donner son avis. Le reste du temps, sa posture de coach/facilitateur l'encourage à rester neutre.

4 PTS

Dans son Livre Blanc, Barry Overeem décline le rôle de Scrum Master en 8 « facettes ». Sauriez-vous m'en citer 3 ?

Servant Leader ; Coach d'équipe ; Facilitateur ; Enseignant ; Mentor ; Manager ; Leveur d'obstacles ; Agent du changement.



Product Owner



SCRUM

1 PT

Vrai ou Faux : Le PO est le responsable hiérarchique de l'équipe de développement.

Faux : Il n'y a pas de hiérarchie entre le PO et l'équipe.

2 PTS

Quelle est la responsabilité du Product Owner ?

Il est redevable de maximiser la valeur du Produit réalisé par la Scrum Team.

3 PTS

Selon le Scrum Guide, si 3 équipes travaillent sur le même Produit, combien doit-il y avoir de Product Owner ?

1 PO. «Si les Scrum Teams deviennent trop grandes, elles devraient envisager de se réorganiser en plusieurs Scrum Teams et partager le même Product Owner.»

4 PTS

Le Scrum Guide donne au Product Owner deux décisions légitimes que tout le monde (Developers et Parties Prenantes) doit respecter. Lesquelles ?

La priorisation des Backlogs et les décisions de mise en production des incréments.





SCRUM

ScrumBan

1 PT

ScrumBan est la fusion entre Scrum et ... ?

Kanban !

2 PTS

Quelles sont le(s) évènement(s) typiquement Scrum qui ne sont plus pertinents dans ScrumBan ?

Tous les évènements Scrum restent pertinents dans ScrumBan, sauf le Sprint Planning qui n'a plus de sens.

3 PTS

Quel type d'activité est géré par ScrumBan de manière plus souple ?

Le RUN / la résolution d'incidents de Prod et/ou les tâches non planifiables en début de Sprint.

4 PTS

ScrumBan a été créé en 2009 par Corey Ladas pour répondre à un besoin méthodologique spécifique. Lequel ?

ScrumBan a été initialement conçu comme étant une méthode TRANSITOIRE pour les équipes Scrum qui souhaitent adopter les principes de Kanban sans abandonner complètement leur cadre de travail Scrum.



Fun facts Scrum



SCRUM

1 PT

Vrai ou Faux : Scrum a été créé lors d'un séminaire au Ski en Utah.

Faux : Il s'agit du Manifeste Agile, rédigé lors d'une réunion dans une station de ski en Utah.

2 PTS

Que peut bien vouloir dire Scrum, et pourquoi ce choix ?

Scrum veut dire «mélée» (au rugby), car dans une mélée, tous les rugbymen doivent pousser dans la même direction, et avec la même énergie.

3 PTS

Quels évènements Scrum permettent d'alimenter la boucle d'amélioration continue, chère à l'Agilité ?

Tous à leur manière ! Le Sprint Planning + le Daily Meeting + la Sprint Review + la Rétrospective.

4 PTS

Qu'est-ce que le ScrumBut ?

C'est une expression utilisée pour décrire les pratiques qui contredisent les principes de Scrum (par exemple «On fait 2 Daily Meetings par semaine»).



Scrum à travers les âges



SCRUM

1 PT

De quand date la dernière version du Scrum Guide ?

2020

2 PTS

Vrai ou Faux : Le Product Owner n'était pas un rôle dans les premières itérations de Scrum.

Vrai : Même s'il était nommé avant, le Product Owner est ajouté en tant que rôle en 2002.

3 PTS

En 1995, préconisait-on pour l'équipe de développement (Dev Team) une taille plus grande ou plus petite qu'aujourd'hui ?

Plus petit, de trois à six personnes.

4 PTS

A quelle époque apparaît la première notion de Scrum ?

La métaphore du Scrum (la « mêlée du rugby ») apparaît pour la première fois en 1986 dans une publication de Hirotaka Takeuchi et Ikujiro Nonaka, intitulée The New New Product Development Game, qui s'appliquait à l'époque au monde industriel.





SCRUM

Créez votre propre carte adaptée à votre contexte.



TU T'Y CONNAIS EN...

aubay



SCRUM

Créez votre propre carte adaptée à votre contexte.





TOOLS

TU T'Y CONNAIS EN... Poker Planning

aubay

1^{PT}

Vrai ou Faux : Le Poker Planning n'est pas un outil officiel Scrum.

Vrai : Le Scrum Guide n'en fait pas mention. C'est toutefois un outil très utilisé par les équipes agiles.

2^{PTS}

Comment s'appelle la suite de valeurs communément utilisée lors d'un Poker Planning ?

La suite de Fibonacci.

3^{PTS}

Quelle est la valeur de la 9^{ème} carte d'un jeu de Poker Planning trié par ordre de grandeur ascendant ?

20 ou 21 selon si on utilise la suite de Fibonacci arrondie ou non.

4^{PTS}

Quel est l'autre nom de Léonard de Pise, dont l'étude a (entre autres) inspiré la conception des jeux de Poker Planning ?

Léonard de Pise est aussi connu sous le nom de Leonardo Fibonacci, le mathématicien qui a donné son nom à la célèbre suite mathématique, et qui a inspiré James Grenning en 2002 lors de la création du Poker Planning.





TOOLS

TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Outils usuels en ligne

1 PT

Vrai ou Faux : XRay est un plugin pour l'organisation et la gestion des tests dans Jira.

C'est vrai.

2 PTS

Que sont Klaxoon, Miro, iObeya et Draft.io ?

Des tableaux blancs virtuels.

3 PTS

Concernant les réunions en distanciel, quelle proposition est fautive ? Les personnes qui allument régulièrement leur caméra sont :
2 fois plus susceptibles de trouver la collaboration plus facile / 6 fois plus susceptibles de ressentir une plus grande empathie de leurs collègues / 5 fois plus susceptibles de ressentir une véritable connexion avec leurs collègues.

Il n'est pas « 2 fois plus susceptibles de trouver la collaboration plus facile », mais 4 fois plus !

4 PTS

Qu'est-ce que Kahoot ?

Un outil en ligne pour proposer des quiz interactifs à ses équipes.





TOOLS

TU T'Y CONNAIS EN...

JIRA

aubay

1 PT

Qui est l'éditeur de JIRA ?

Atlassian.

2 PTS

Vrai ou Faux : Jira est gratuit pour une équipe de taille inférieure ou égale à 20 personnes.

Faux : Jira est gratuit pour une équipe de 10 personnes.

3 PTS

À 2 ans près, quand a été publié JIRA pour la première fois ?

2002.

4 PTS

Comment s'appellait l'ancêtre de «Jira Agile», qui permettait initialement, sous forme de plugin, d'avoir des outils agiles dans Jira ?

Greenhopper. Atlassian a racheté Greenhopper en 2009 pour fonder «Jira Agile».





TOOLS

TU T'Y CONNAIS EN...

Burndown

aubay

1^{PT}

Vrai ou Faux : Le burndown consiste à brûler les stories DONE sur un bûcher.

Faux : Il s'agit d'un outil pour suivre la progression de la consommation des tickets du Backlog de Sprint.

2^{PTS}

Vrai ou Faux : Le Burndown est un KPI à destination des parties prenantes.

Faux : le Burndown est un graphique propre à l'équipe qui lui permet de : suivre son avancement, s'auto-évaluer et analyser les points de blocage.

3^{PTS}

Si le burndown permet de suivre l'évolution de Story Points (ou de tickets) dans le temps, quel permet de suivre un burn-up ?

Le gain en Valeur (business) dans le temps.

4^{PTS}

Que mesure-t-on avec un Release Burndown Chart (en abscisses et ordonnées) ?

Abscisses : les Sprints ; Ordonnées : Story Points restant à produire (ou nombre de tickets restants).





TOOLS

TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Estimations Agiles

1 PT

Quelle est l'unité de mesure communément utilisée par les estimations agiles des User Stories ?

Le Story Point ou Point d'Effort.

2 PTS

Vrai ou Faux : L'Affinity Estimation est une technique d'estimation Agile qui catégorise des US en groupes, en fonction de leur complexité.

C'est vrai ! Plutôt que d'attribuer des valeurs numériques spécifiques, les équipes utilisent le concept d'affinité pour créer des groupes d'US de taille similaire.

3 PTS

Une équipe compte 2 testeurs, 3 développeurs, un SM et un PO. Selon SAFe, quelle est leur capacité avant de prendre en compte les absences ?

40 ! SAFe calcule 8 points par personne sur un Sprint. Donc, $8 \times (2 + 3) = 40$.

4 PTS

Qu'est ce que le Wideband Delphi ?

C'est un format dérivé du Planning Poker où les estimations sont données anonymement.





TOOLS

TU T'Y CONNAIS EN...

R.O.T.I.

aubay

1^{PT}

Vrai ou Faux : Nous faisons un ROTI pour évaluer l'objectif d'une réunion.

Faux : Le ROTI est fait pour récolter les feedbacks des participants à la fin d'une réunion pour mesurer son efficacité et améliorer la prochaine.

2^{PTS}

Que signifie l'acronyme R.O.T.I. ?

Return On Time Invested (Retour sur le temps Investi).

3^{PTS}

A partir de quelle valeur peut-on considérer que le ROTI est insuffisant ?

Il n'y a pas de valeur seuil, c'est trop relatif. Plutôt que regarder la valeur, on va surtout regarder l'évolution de la moyenne d'un ROTI à l'autre (la tendance) pour voir s'il y a une dégradation du fonctionnement, ou une amélioration.

4^{PTS}

Le ROTI est une pratique qui repose sur un des 12 principes agiles. Lequel ?

P12. L'équipe réfléchit aux moyens de devenir plus efficace, puis règle et modifie son comportement en conséquence.





TOOLS

TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Métriques et l'Agilité

1^{PT}

Qu'est ce que veut dire KPI ?

KPI est l'abréviation de Key Performance Indicator, ou indicateurs clés de performance (ICP) en français.

2^{PTS}

Quel est l'indicateur qui mesure le nombre de points complétés lors d'une itération ?

La vélocité.

3^{PTS}

Comment calcule-t-on la prédictibilité de la vélocité ?

C'est le rapport entre le nombre de points d'effort total embarqué en début de Sprint, et le nombre de points d'effort total livré en fin de Sprint.

4^{PTS}

Quel est l'objectif des métriques Agiles ?

Les métriques Agile fournissent des informations sur les performances d'une équipe ou d'un groupe d'équipes, mesurées et analysées en itérations fixes, dans le but d'identifier si l'équipe s'améliore ou maintient au moins l'efficacité de son travail.





TOOLS

TU T'Y CONNAIS EN...

Story Mapping

aubay

1^{PT}

Vrai ou Faux : Le Story Mapping est communément utilisé lors des cadrages Agiles.

Vrai : Il aide à mieux cadrer un produit en améliorant l'identification et la visibilité des hypothèses de solutions et leurs priorités.

2^{PTS}

Quelle technique de priorisation est utilisée dans un Story Mapping ?

La priorisation verticale (les tickets les plus en haut sont les plus prioritaires).

3^{PTS}

Que représente l'axe horizontal d'un Story Map ?

L'axe horizontal représente le flux des activités ou des étapes que l'utilisateur effectue pour atteindre son objectif.

4^{PTS}

Qui a inventé le Story Mapping ?

Jeff Patton.





TOOLS

TU T'Y CONNAIS EN...

Confluence

aubay

1 PT

Vrai ou Faux : Il est possible de stocker des fichiers dans Confluence.

C'est vrai !

2 PTS

Quel est l'éditeur de Confluence ?

Atlassian.

3 PTS

Qu'est-ce qu'un «Blueprint» dans Confluence ?

Un «Blueprint» est un modèle pré-conçu dans Confluence qui aide les utilisateurs à créer rapidement des pages avec une structure cohérente.

4 PTS

En janvier 2017, pour quel montant (à 50% près) Atlassian rachète-t-il Trello ?

425 millions de dollars (réponse acceptée entre 212 et 638 millions).





TOOLS

TU T'Y CONNAIS EN...

Klaxoon

aubay

1 PT

Vrai ou Faux : Klaxoon est un outil permettant de timeboxer les événements agiles en déclenchant un bruit de sirène stridant quand le temps alloué est écoulé.

Faux : Il s'agit principalement d'un tableau blanc virtuel.

2 PTS

De quelle nationalité est Klaxoon ?
Américaine ; Française ; Suédoise ;
Canadienne

Klaxoon est une entreprise française créée par Matthieu Beucher.

3 PTS

Trouvez l'intrus : Klaxoon s'intègre avec plusieurs outils courants comme :
Microsoft Teams, GitLab, Google Drive, Slack, Wireshark, Trello, Jira.

Klaxoon n'est pas intégrable avec Wireshark, mais peut l'être avec GitLab, via Zapier.

4 PTS

Dans quelle ville se situe le siège de Klaxoon ?

Rennes.





TOOLS

TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Formats de Rétrospective

1^{PT}

Parmi ces propositions, quels sont les invités d'une rétrospective ? Le PO, le SM, les Developers (devs, testeurs, intégrateurs, ...), le Manager, l'IT Lead, l'Architecte, le client.

Seule la Scrum Team est autorisée (PO, SM, Developers).

2^{PTS}

Lors d'un Speedboat, l'équipe est symbolisée par un bateau. Mais que représente l'iceberg ?

Les risques de ne pas atteindre les objectifs.

3^{PTS}

Comment s'appelle le format de rétrospective identifiant 5 segments catégorisant les pratiques à arrêter de faire, à faire plus souvent, à continuer d'expérimenter ...

C'est le Starfish.

4^{PTS}

Quelles sont les 5 étapes communément recommandées pour une rétrospective réussie ?

L'ouverture (Check-In, prise de température, ...); le recueil des données; la génération des idées; l'identification d'actions; la clôture (ROTI, ...).





TOOLS

TU T'Y CONNAIS EN...

Dot-Voting

aubay

1^{PT}

Qu'est-ce que c'est un Dot-Voting ?

Le Dot-Voting est une méthode de décision collaborative qui peut être utilisée en équipe, pour évaluer des idées et prendre des décisions.

2^{PTS}

Comment appelle-t-on le Dot Voting en Français ?

Le vote par points.

3^{PTS}

Dans quel type de réunions pouvons-nous utiliser de Dot Voting ?

Le dot voting est un outil efficace pour faciliter les réunions d'idéation, de brainstorming, les ateliers et les activités collaboratives.

4^{PTS}

Le Dot-Voting (vote par points) a plusieurs autres appellations. Sauriez-vous en retrouver une ?

Le Dot-Voting est aussi appelé Dotmocracy, Sticker-Voting ou Multi-Voting.





TOOLS

TU T'Y CONNAIS EN...

Serious Games

aubay

1^{PT}

Vrai ou Faux : les Serious games proposent un cycle d'apprentissage basé sur l'expérimentation et la réflexion et également un fort ancrage dans le réel.

C'est vrai !

2^{PTS}

Totem est un Serious Game visant à découvrir vos forces à travers le regard des autres. Quelles illustrations retrouvons-nous sur les cartes symbolisant la force du receveur ?

Des animaux... C'est l'animal totem !

3^{PTS}

Agile Dilemmas questionne les équipes sur les impacts des choix opérationnels selon 4 axes : l'efficacité opérationnelle / le moral des équipes / la maturité agile et ...

La qualité et la valeur du Produit.

4^{PTS}

Selon l'étude de Séverine Erhel et Eric Jamet, les Serious Games n'ont pas un impact significatif sur la qualité de l'apprentissage. Mais l'impact est énorme sur...

La motivation à apprendre !





TOOLS

TU T'Y CONNAIS EN...

UX

aubay

1 PT

Mais que peut bien vouloir dire «UX» ?!

Expérience utilisateur / User experience.

2 PTS

Trouvez l'intrus parmi ces phases d'analyse de l'expérience utilisateur :
Cadrage / Planification / Exploration /
Idéation / Génération / Evaluation.

L'intrus est le Cadrage !

3 PTS

Selon le modèle de Karapanos, quelle est, avec le système, l'utilisateur et le contexte, la quatrième dimension de l'UX ?

La temporalité.

4 PTS

Quelle matière enseignait Donald Norman à l'Université de Californie à San Diego, l'inventeur du terme UX dans les années 1990, dans son ouvrage *The Design of Everyday Things* ?

Les sciences cognitives.





TOOLS

TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Créez votre propre carte adaptée à votre contexte.





TOOLS

TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Créez votre propre carte adaptée à votre contexte.





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Design Thinking

DIVERS

1 PT

Vrai ou Faux : Les Personas sont des portraits caricaturaux des principaux utilisateurs de notre Produit.

C'est vrai ! Ils servent ensuite à mieux penser les produits en proposant aux PO d'incarner les Personas.

2 PTS

Trouvez l'intrus : Les étapes clés du processus de Design Thinking sont : Exploration / Compréhension du problème / Définition / Idéation / Prototype / Test.

L'intrus est l'Exploration !

3 PTS

Quelle est la différence entre la pensée convergente et la pensée divergente ?

La pensée divergente encourage la génération d'idées multiples et variées, tandis que la pensée convergente consiste à sélectionner les meilleures idées et à les affiner pour trouver une solution optimale.

4 PTS

Tim Brown identifie 3 étapes dans le Design Thinking. Lesquelles ?

L'inspiration, l'imagination, la mise en œuvre (ou implémentation).





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Empirisme

DIVERS

1 PT

Vrai ou Faux : L'empirisme est un principe fondamental selon lequel les décisions sont basées sur des observations et des expériences concrètes, plutôt que sur des théories ou des hypothèses préétablies.

C'est vrai !

2 PTS

L'empirisme est-il souvent décrit comme un processus : Collectif, Cyclique ou Culturel ?

Cyclique : Car il encourage des boucles d'apprentissage continues où les résultats guident les décisions futures.

3 PTS

Quelle est la différence entre empirisme et spéculation ?

L'empirisme se base sur des faits et des observations, tandis que la spéculation repose sur des suppositions non testées.

4 PTS

Que signifie l'inspection dans le contexte de l'empirisme ?

L'inspection implique l'examen régulier des artefacts, des processus et des résultats pour identifier les écarts par rapport aux attentes et aux objectifs.





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

DevOps

DIVERS

1 PT

Que signifie le «Ops» de DevOps ?

«Ops» fait référence aux opérations, c'est-à-dire les personnes qui vont exploiter le produit en Production.

2 PTS

Trouvez l'intrus. Les pratiques clés de DevOps comprennent : l'exploration continue (CE), l'intégration continue (CI), le déploiement continu (CD), l'automatisation des tests, la gestion de configuration, le monitoring et la surveillance continue.

L'intrus est l'exploration continue (CE) !

3 PTS

Amazon dit avoir drastiquement optimisé ses flux de développement et de livraison grâce à DevOps. À quelle fréquence (à 10 minutes près) y a-t-il un déploiement sur le site d'E-commerce Amazon ?

Toutes les 11 secondes.

4 PTS

Selon Research and Markets, quel montant le marché mondial du DevOps atteindra-t-il d'ici 2027 (en milliard de dollars, à 20% près) ?

24,71 milliards de dollars ! (réponse acceptée entre 19 et 29).





DIVERS

TU T'Y CONNAIS EN...

Mots japonais agiles

aubay

1 PT

Vrai ou Faux : Keizen signifie littéralement « amélioration continue ».

Vrai. Il s'agit d'une philosophie qui encourage l'équipe à améliorer constamment ses processus, produits et services.

2 PTS

Que signifie Kanban ? : «Panneau visuel», «Panneau d'activité» ou «Processus avec panneau».

«Kanban» signifie «regarder» et «panneau». Donc, «Kanban» désigne un support visuel utilisé pour afficher des informations.

3 PTS

Où dois-je aller quand je pratique le «Gamba walk» ?

Gamba signifie «le lieu réel» : aller sur le terrain pour voir et comprendre les problèmes, afin de prendre des décisions basées sur des faits concrets.

4 PTS

Qu'est-ce que le Shuhari ?

Le Shuhari décrit les 3 étapes de la maîtrise : 1) Suivre les règles (apprendre) ; 2) S'en détacher (challenger) ; 3) Se séparer (développer de nouvelles approches plus adaptées).





DIVERS

TU T'Y CONNAIS EN...

Agile en Seine

aubay

1 PT

Dans quelle région administrative est-il organisé Agile en Seine ?

Ile-de-France

2 PTS

Entre l'édition 2021 et l'édition 2023, combien de conférences et d'ateliers ont-ils été proposés à Agile en Seine : 58 ; 84 ; 112 ; 179 ?

179 (on les a comptés un par un !).

3 PTS

A 10% près, combien de personnes ont-elles été accueillies à Agile en Seine en 2023 ?

Jusqu'à 940 personnes (réponses acceptées entre 846 et 1034).

4 PTS

Quelle est l'association qui a organisé Agile en Seine initialement ?

French Kanban User Group.





DIVERS

TU T'Y CONNAIS EN...

Post-It

aubay

1 PT

Vrai ou Faux : l'empreinte carbone d'une rétrospective utilisant des Post-It est plus élevée que si on utilise un tableau blanc virtuel.

Faux : Selon une étude, utiliser des Post-It en papier recyclé produit 44 fois moins de carbone que l'usage d'un tableau blanc virtuel.

2 PTS

Pourquoi le Post-It est jaune ?
Le fond jaune le rend plus lisible / C'est la couleur préférée de l'inventeur / C'était la seule couleur disponible / L'encre jaune coûte moins cher.

Le laboratoire n'avait que des restes de papier jaune à portée de main.

3 PTS

A 25% près, combien de Post-It de taille standard faudrait-il aligner pour faire le tour du monde ?

Il faudrait 506 880 000 Post-it (réponse acceptée : entre 380M à 634M).

4 PTS

Qu'est-ce que la sérendipité ?

C'est l'aptitude à faire une découverte par hasard. Le Post-It a été inventé en fabriquant une colle qui ne collait pas suffisamment.





Ice Breakers

DIVERS

1 PT

À quel moment est-il recommandé de proposer un Ice Breaker ?

Au démarrage d'une réunion, pour lancer la dynamique de la réunion.

2 PTS

Vrai ou Faux : Les Ice Breakers sont prévus pour des groupes inférieurs à 30 personnes.

Faux : il en existe pour des groupes de plusieurs centaines de participants.

3 PTS

Quelle est la différence entre un Ice Breaker et un Energizer ?

L'Ice Breaker est utilisé en début de réunion/d'atelier, alors que l'Energizer est utilisé en milieu de réunion/d'atelier pour redynamiser le groupe.

4 PTS

Quels sont les principes psychologiques sous-jacents qui rendent les Ice Breakers efficaces ? Citez-en 2 !

Réduction de l'anxiété sociale / Etablissement de la confiance / Facilitation de la communication non verbale / Création de souvenirs partagés / Promotion d'un sentiment d'appartenance à un groupe





DIVERS

TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Expressions de besoin

1 PT

En Agile, quel est le nom usuellement donné aux expressions de besoins fonctionnels ?

Les User Stories (ou US).

2 PTS

Qu'introduit la rédaction au format Gherkin ?

A – « En tant que ... je souhaite ... afin de ... » ;

B – « Given... When... Then... ».

B : «Given... When... Then...» pour les critères d'acceptation.

3 PTS

Que signifie l'acronyme INVEST ?

Indépendant, Négociable, apporte de la Valeur, Estimable, Suffisamment petit, Testable.

4 PTS

Selon Henrik Kniberg, quel est le mot très important pour un PO pour l'aider à bien gérer le volume de son Backlog ?

«Non» ! Il est trop tentant de rajouter toutes les idées et besoins dans le Backlog, il vaut mieux savoir dire «non» pour garder un volume de besoins cohérents dans le Backlog Produit.





DIVERS

TU T'Y CONNAIS EN...

Certifications Agiles

aubay

1^{PT}

Quel pourcentage de bonnes réponses faut-il pour être certifié PSM1 : 50 % ; 75 % ; 85 % ?

85% de bonnes réponses requises.

2^{PTS}

Quels sont les deux cas où votre certification SAFe devra être renouvelée ?

Tous les ans et en cas de montée de version majeure du Framework (impliquant un nouvel examen).

3^{PTS}

Quels sont les deux organismes officiels proposant des certifications Scrum ?

Scrum.org et Scrum Alliance.

4^{PTS}

Combien de certifications sont proposées par SAFe (en avril 2023) ?

13 certifications... Et elles ne sont toutes valables qu'un an !





DIVERS

TU T'Y CONNAIS EN...

Management 3.0

aubay

1 PT

Vrai ou Faux : Le Management 3.0 encourage l'autonomie, la responsabilisation et l'amélioration continue.

C'est vrai !

2 PTS

Jurgen Appelo recommande aux managers d'avoir une posture de «Magicien», de «Politicien», de «Voleur» ou de «Berserker» ?

Il suggère la posture de «Magicien» : «Be a Wizard, not a Politician».

3 PTS

Trouvez l'intrus. Les principes du Management 3.0 incluent : la confiance et la collaboration / le respect / la décentralisation des décisions / l'amélioration du flux de travail.

Le Respect n'est pas inclus dans les principes du Management 3.0, mais dans le House of Lean.

4 PTS

Pourquoi le Management 3.0 met-il l'accent sur la motivation intrinsèque ?

Pour mener à une plus grande créativité, productivité et satisfaction au travail.





DIVERS

TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Postures de Coaching

1^{PT}

Vrai ou Faux. Ken Schwaber a dit « Les Coachs sont comme votre belle-mère, ils pointent TOUS vos défauts. »

Faux. Il parlait de Scrum, pas des coachs.

2^{PTS}

Pourquoi un Coach doit, au maximum, éviter de donner directement son avis ?

Le Coach doit rester neutre pour conserver la meilleure relation avec les coachés.

3^{PTS}

Selon Mike Cohn, quel nom de véhicule est donné au Coach aidant les équipes à éliminer les obstacles ?

Un Bulldozer

4^{PTS}

Selon Véronique Messenger, quels sont les 3 enjeux adressés par un Coach Agile ?

Enjeux Systémique, Psychologique et Technique.





DIVERS

TU T'Y CONNAIS EN...

PNL

aubay

1 PT

PNL n'est pas qu'un groupe de rap, cela signifie aussi ...

Programmation Neuro-Linguistique.

2 PTS

Vrai ou Faux : La PNL est un outil reconnu par la science !

Faux : À l'heure actuelle les méta-analyses disponibles font toutes le même constat : «les effets des interventions basées sur la PNL sont indétectables ou très faibles».

3 PTS

Selon le modèle présenté par la PNL pour les accès oculaires, dans quelle direction regarderait une personne essayant de se remémorer un souvenir visuel ?

En haut à gauche. Ce serait fiable à 80%.

4 PTS

Selon le modèle de Robert Dilts, en PNL, quel «niveau» est symbolisé par la question «Qui ?» ?

L'identité.





TU T'Y CONNAIS EN...

CNV

aubay

DIVERS

1^{PT}

Mais que peut bien vouloir dire CNV ?

Communication non violente.

2^{PTS}

Quelle proposition est dite comme étant au cœur de la CNV ? L'empathie / l'écoute / le respect / le partage.

L'empathie.

3^{PTS}

Quel animal est la métaphore de la communication non violente ?

La girafe. On parle notamment de «Langue girafe».

4^{PTS}

Quelles sont les 4 étapes du processus de la CNV aussi appelées OSBD ?

Observation, Sentiment, Besoin, Demande.





DIVERS

TU T'Y CONNAIS EN...

Holacratie

aubay

1^{PT}

Vrai ou Faux : Grâce au système de l'holacratie, une personne peut avoir plusieurs rôles.

C'est vrai, cela permet de varier les objectifs et les périmètres pour plus d'épanouissement.

2^{PTS}

Quelle proposition n'est pas un type de réunion en holacratie ?
Gouvernance / Organisation / Triage.

Organisation

3^{PTS}

L'holacratie provient des mots grecs « holos » désignant « une entité qui est à la fois un tout et une partie d'un tout » et de « kratos » qui signifie...

«Pouvoir».

4^{PTS}

Quelle est l'entité de base en holacratie ? (+1 point si vous savez de quoi elle se compose).

Un « Rôle » qui est une entité organisationnelle dotée d'un nom descriptif et de « Raison d'être », de « Domaines » et de « Redevabilités ».





DIVERS

TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Outils de Coaching

1^{PT}

Qui est considéré comme un Coach d'équipe depuis la version 6.0 de SAFe ?

Le Scrum Master.

2^{PTS}

Selon un sondage, quel outil est le plus utilisé par les coachs agiles ?
Des post-its / Des tableaux blancs virtuels / Des indicateurs / Des Matrices de Maturité.

Des tableaux blancs virtuels

3^{PTS}

Qu'accompagnons-nous dans le cadre d'un coaching à 2 niveaux ?

Une équipe et des individus.

4^{PTS}

Quel nom de vaisseau relie le coaching agile selon Lyssa ADKINS et un célèbre film de science-fiction dans une galaxie très lointaine ?

Le X-Wing : elle introduit le Agile X-Wing Coaching Framework.





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Accelerate

DIVERS

1^{PT}

Vrai ou Faux : Accelerate conclut qu'il faut légèrement surcharger les équipes.

Faux : plus une équipe est occupée plus il lui faudra de temps pour réagir, et moins elle saura réagir à des événements imprévus.

2^{PTS}

Combien d'organisations Accelerate a-t-elle étudiées ? 300 / 3000 / 30000.

30000

3^{PTS}

Accelerate recommande que les indicateurs soient : Globaux, Centrés sur l'impact et ...

Stables et réutilisables

4^{PTS}

Citez 3 des 6 indicateurs recommandés par Accelerate dans le cadre d'une transformation DevOps.

Temps de cycle / Fréquence des livraisons / Taux d'erreurs / Temps de rollback / Temps de remise en service / Taux d'échec des modifications.





DIVERS

TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

Dynamisation de communautés agiles

1^{PT}

Vrai ou Faux : Pour garder une communauté agile motivée et impliquée, il est fortement recommandé de faire varier les sujets d'expertise ?

Vrai ! C'est l'un des objectifs de « Tu t'y connais en... Agile »

2^{PTS}

Quel modèle, initié par une entreprise de streaming de musique, propose deux niveaux de communautés : le Chapitre et la Guilde ?

Le modèle Spotify.

3^{PTS}

Comment mesurer l'engagement des membres dans une communauté agile ?

En observant leur participation active (réunions, feedback, contributions).

4^{PTS}

Comment s'appelle la toute première communauté agile ?

The Agile Alliance. C'est le regroupement de 17 représentants de méthodes qui a rédigé le Manifeste Agile et identifié le terme « Agilité ».



TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

DIVERS

Créez votre propre carte adaptée à votre contexte.





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

DIVERS

Créez votre propre carte adaptée à votre contexte.





TU T'Y CONNAIS EN...

aubay

DIVERS

Créez votre propre carte adaptée à votre contexte.

